

NORMAS URREZKO – PUNTUA PADEL LIGA



La LIGA tiene como objetivo realizar una competición amistosa entre los integrantes del grupo URREZKO-PUNTUA que, siguiendo los criterios de aceptación de los administradores, priorizará la formación de parejas mixtas con el único propósito de pasarlo bien y disfrutar de este deporte.

La Junta, responsable del desarrollo de la LIGA estará compuesta por Mar Fernández, Javi Fernández, Ander Vaquero y Ana Soler. Cualquier decisión que haya que tomar para resolver cuestiones no recogidas en estas normas las tomarán los miembros de la misma mediante votación.

La LIGA

La Liga tiene un precio que irá determinado por el número de miembros participantes para el pago de la app, la adquisición de bolas, alquiler de taquilla o gastos similares que se comunicarán a todos los integrantes mediante el grupo de WhatsApp. La cuantía será determinada por la junta tras valorar los posibles gastos y se abonará antes del inicio de la temporada.

La LIGA se gestionará desde la aplicación **Vola**, donde los jugadores podrán interactuar mediante mensajes directos tanto con los jugadores participantes, como con los administradores para cualquier incidencia o duda. También existe la posibilidad de contactar mediante WhatsApp, aunque lo ideal sería usar la aplicación para el desarrollo total de la liga, ya que es una aplicación pensada para ello.

El formato en esta temporada será de dos vueltas en el periodo de tiempo desde el 1-10-25 hasta el 16-6-2026.

Esta Liga la forman 27 parejas, repartidas por sorteo en 3 subligas (L1, L2, L3); 9 parejas en cada subliga.

La primera vuelta son 9 jornadas, 8 partidos y 1 jornada de descanso cada pareja por ser impares. La segunda vuelta, será igual de jornadas que la primera pero la distribución de las subligas será según la clasificación. (los 3 primeros de cada liga pasarán a formar parte de primera mixta, el cuarto, quinto y sexto de cada liga pasarán a formar parte de segunda mixta y los 3 últimos de cada liga formarán parte de tercera mixta).

Disponemos de un grupo de whasApp con todos los miembros de la Liga, "Urrezko puntua", donde se tratarán los temas relacionados con la Liga. En la cabecera del mismo se indicará el número de taquilla para uso de las bolas. Es obligatorio estar dentro este grupo. En cambio, existe un grupo alternativo, sin obligatoriedad de pertenencia, "partidos particulares liga Urrezko", donde se puede sacar partidos o para temas que no sean estrictamente de la Liga.

FORMATO

Los partidos tendrán formato de 3 sets. Si no diera tiempo a finalizar los sets, se podrá introducir el resultado sin finalizar los 3 sets, siempre y cuando no haya un empate; por ello, hay que intentar que haya un resultado con vencedor final al término de los 75 minutos de juego.

PUNTUACIONES:

Partido ganado: 3 puntos
Perdido: 0 puntos
Partido no jugado: -1 punto

La primera vez que un jugador/pareja no acuda al partido o llegue más de 15 minutos tarde será sancionado con un warning. En caso de que éste vuelva a suceder se producirá la expulsión inmediata de la Liga.

En el caso de que el partido no se llegue a jugar **por no presentarse un jugador/pareja**, la pareja contraria sumará +3 puntos y la pareja que realiza la falta recibirá un -1.

En el caso de no jugarse **por falta de disponibilidad y/o compromiso en el cierre del partido de una pareja, la pareja contraria sumará +3 y la pareja mencionada un WO.**

Si ambas parejas no consiguen cuadrar fecha, ambas un WO.

Cuando se produzca la retirada de un jugador durante el partido, ya sea por lesión o por cualquier otro motivo, se dará el partido por ganado a sus contrincantes (completándose el resultado de los sets inconclusos o no jugados), salvo que los cuatro jugadores acuerden por unanimidad su continuación o repetición otro día dentro del plazo.

Todos los partidos deben tener un ganador final, se toma el resultado en el momento en el que termine el partido (apagado de luces) incluyendo los puntos del último juego (6-4, 0-6, 1-1 (15-0) gana equipo 1).

Gana el equipo con más sets ganados (6-4, 0-5 gana el equipo 1), en caso de 1-1 a sets gana el equipo con más juegos ganados (6-0, 4-6 gana el equipo 1) y si persiste el empate (6-4, 4-6, 5-5) se sorteará el vencedor a cara o cruz.

SUSTITUCION OCASIONAL

En esta edición se eliminan las sustituciones, pero se da la posibilidad de adelantar partidos si se prevé tener dificultades para llevar a cabo alguna jornada en concreto. Para esto existe chat en la aplicación donde se puede escribir a los jugadores para proponer el adelanto de la jornada y cuadrar el día y la hora. Las jornadas deben acabar en fecha salvo causa justificada a valorar por la junta.

SUSTITUCION DEFINITIVA

En el caso de no poder jugar de manera continuada el jugador puede solicitar abandonar la Liga y ser sustituido por otro jugador que no participe en la misma. En este caso el sustituto heredará los puntos y puntuará de manera normal durante la fase corriente.

El jugador sustituido, si así lo desea, pasará al primer lugar de la lista de interesados para jugar las siguientes Ligas.

ORGANIZACIÓN PARTIDOS

La aplicación dispone de chats privados para hablar con los jugadores rivales de cada jornada, donde se podrá cuadrar la fecha y hora. La administración tiene acceso a todos los chats; ante cualquier incidencia se puede escribir al administrador quien mediará y revisará el chat de los jugadores con incidencia para tomar la mejor decisión entre los miembros de la junta.

Se puede escribir en cualquier chat de cualquier jornada aunque la fecha de juego sea lejana en el tiempo, si por ejemplo, se tiene intención de adelantar una jornada por existir dificultades de jugarla en la fecha estipulada por la Liga.

Cada pareja negociará el horario y día de juego con la pareja contraria. Si se acuerda fecha del partido y se reserva pista y posteriormente alguna de las parejas alega que no puede jugar, asumirá el coste de la pista de todos los jugadores y el partido se les dará por perdido por WO, no computando para el resto, restando los puntos correspondientes salvo que por unanimidad los 4 jugadores acuerden otra fecha dentro de plazo.

En caso de conflicto se puede pedir la intervención de la Junta.

COMUNICACIÓN DE RESULTADOS

El resultado deberá estar introducido antes de las 00:00 del último día de cada jornada para dar por finalizada la jornada y que no caiga en incidencia por retraso.

Los horarios de juego son a convenir por los miembros del partido sin prioridad horaria. La sede de juego principal es BAKH, aunque existe la posibilidad de jugar fuera del BAKH por falta de pistas o cualquiera que sea el motivo, siempre y cuando los 4 jugadores estén de acuerdo con eso; si tan solo un jugador se negara, la obligación está en jugar en BAKH.

En caso de conflicto se puede pedir la intervención de los miembros de la Junta mediante el chat de Vola preferiblemente, o en última instancia por mensaje directo a cualquiera de los 4 miembros para intentar buscar la mejor solución.

COMPORTAMIENTO

Todo jugador deberá comportarse de forma educada independientemente de si esté o no jugando un partido.

Los jugadores en todo momento deben comportarse de una manera deportivamente correcta, evitando cualquier acción que vaya en contra del espíritu deportivo o de la competición. Los comportamientos, actitudes y gestos agresivos o antideportivos de los jugadores, que revistan una especial gravedad, serán sancionados con la expulsión de La Liga.

Una vez iniciado el juego, éste debe ser continuo y ningún jugador podrá demorarlo sin causa justificada. Se permite hacer descansos breves para beber agua en los números impares de juego y al finalizar los sets.

Como el objetivo de esta Liga es disfrutar jugando de partidos mixtos, una vez concluido el “partido oficial” y quedando tiempo, se intentará jugar el tiempo de la franja horaria pagada por todos.

BOLAS

La organización pone a disposición de los jugadores botes de pelotas para jugar los partidos.

Se pondrá un número determinado de botes, 5 de inicio cada 2 jornadas, que dependiendo de la marca, cantidad de parejas y durabilidad, podría variar en número. Hay que poner una X al finalizar el partido para control de su uso y que todos los botes acaben con un uso equitativo. Las bolas de la Liga son para uso exclusivo de la misma. Está prohibido cogerlos para uso particular y hacer cambio de botes.

Los botes serán reemplazados cada dos jornadas. Si algún bote se deteriora antes de tiempo o se pierde alguna bola, se puede comunicar a la junta para su sustitución por uno nuevo.

Las pelotas estarán a disposición de los jugadores en una taquilla de las instalaciones con candado, al lado del vestuario femenino. **Taquilla número (A2012). Como se indica arriba el código aparece en la cabecera del grupo de whatsapp.**

Una vez finalizado el partido, hay que volver a depositar las pelotas en la taquilla.