

NORMATIVA TORNEO JUNIOR AGENCY PADEL

1. Partidos de 30 minutos
2. Semifinales y cuartos (según categoría) a 30 minutos.
3. Finales a 1 set sin tiempo (en caso de 6-6, se hará Tie-break).
4. La organización NO determina el tiempo de calentamiento, se interpreta que está dentro de los 30 minutos de juego.
5. El partido finalizará a los 30 minutos de juego, o bien cuando una llegue a 9 juegos.
6. Cualquier duda referente a cuadros o sistema de puntos, podréis preguntar en carpa de organización.
7. El sonido de aviso indicará el final del partido en juego y el inicio del siguiente.
8. En el momento que suene el aviso, el punto en juego dejará de contar, independientemente de si la pelota está o no en movimiento.
9. En TODOS los partidos se aplica el punto de oro en caso de 40 iguales.
10. En caso de fases finales (octavos, cuartos, semifinales) si en el momento que suena el silbato el resultado es igual a juegos se tendrá en cuenta:
 - a. Si van iguales de juegos pero una de las parejas iba ganando (p.e 5-5(40-15)) pasará a la siguiente fase la pareja que iba por delante en ese juego.
 - b. – Si van iguales de juegos y al sonar el silbato van iguales en el juego actual, se decidirá el acceso a la siguiente fase con un “punto de oro”.
11. Sistema de puntuación:
 - a. Partido ganado: 3 puntos.
 - b. Partido empatado: 2 puntos.
 - c. Partido perdido: 1 punto.
12. En caso de empate por puntos:
 - a. Si las parejas empatadas se han enfrentado, pasará por delante la que haya ganado a la otra en la fase de grupos.
 - b. Si las parejas empatadas no se han enfrentado, pasará la pareja con más partidos ganados.
 - c. Si las parejas empatadas no se han enfrentado, y han ganado el mismo número de partidos, se decidirá por diferencia de juegos.
13. En caso de empate en diferencia de juegos y sin enfrentamiento en fase de grupos:
 - a. La pareja que más juegos a favor tenga, y en caso de empate, la que menos juegos en contra haya obtenido.
14. La pareja, un jugador o pareja entera, que llegue tarde a su partido, será penalizada con un juego en contra por cada 5 minutos de retraso.
15. El resultado de cada partido se tendrá que informar a través del QR o enlace que facilitaremos desde la organización, si en el momento de realizar los cuadros finales no hay resultados, se contará como WO, es decir, para las dos parejas afectadas no sumarán puntos.
16. En darse un caso concreto que no quede contemplado en la presente normativa, la organización decidirá la solución que menos contratiempos genere para el buen funcionamiento del torneo.