

TORNEOS LAS BRISAS COUNTRY CLUB 2026



PRIMERA: LUGAR Los partidos se efectuarán en Las Brisas Country Club, club ubicado en el km 10 camino a Coihueco, parcela 15, fundo Las Caras, Las Brisas, a menos que el club indique lo contrario a través de RRSS.

SEGUNDA: PARTICIPANTES La invitación está abierta a todos los interesados hasta que se complete los cupos.

TERCERA: FASES El torneo consta de una etapa de grupos y eliminación directa. La información con respecto a cruces se realizará en base a cruces de Vola, salvo algún caso excepcional de restricciones horarias informadas y aceptadas por la organización.

CUARTA: MODALIDAD GRUPOS Y ELIMINACIÓN DIRECTA Cada pareja en el torneo jugará como mínimo dos partidos. Los grupos estarán conformados con 3 o 4 parejas cada uno, según corresponda.

QUINTA: PROGRAMACIÓN Y REPROGRAMACIÓN Los horarios de los partidos serán informados a través de la app VOLA y/o RRSS del club. No obstante, y de común acuerdo de las parejas y la organización, estos días pueden ser modificados.

SEXTA: PUNTUACIÓN Para determinar primeros, segundos y terceros lugares se registrará partidos ganados, en caso de igualdad de partidos ganados, se verá diferencia de sets, en caso de igualdad de diferencia de sets, se verá la diferencia de juegos, en caso de igualdad de diferencia de juegos se verán los juegos ganados, de persistir la igualdad se verá quien de las parejas ganó el partido jugado entre ellos, y en caso de persistir dicha igualdad se realizará un sorteo. Los super tie break son considerados 7-6 a favor de la pareja ganadora.

SÉPTIMA: DESARROLLO DE LOS PARTIDOS El ganador del partido será la pareja que gane los dos primeros sets. En caso de que ambas parejas se lleven un set, se definirá con super tie break, a los 11 puntos, con diferencia de 2 puntos. Los partidos de semifinal y final se definirán en un tercer set completo si es necesario. Se utilizará la modalidad de punto de oro en caso que un servicio llegue a 40 iguales.

OCTAVA: ATRASOS La organización espera que las parejas sean puntuales y lleguen con anticipación de 15 minutos al club para no perjudicar los turnos siguientes y en caso de haber cancha disponible, se pueda empezar el partido. Se esperan 10 minutos a las parejas para iniciar el partido en el horario estipulado por la organización, en caso de que la pareja no llegue en el tiempo correspondiente se le dará el primer set por 6/0 a la pareja que se encuentra en cancha, posteriormente se darán 10 minutos más de espera, si algún jugador de la pareja no se presenta dentro del último plazo de tiempo se dará el Segundo set por 6/0. En caso de ser una pareja de una ciudad alejada más de 50 km del club, se extenderá este plazo a 15 minutos. El WO no lo solicita la pareja o la organización, es de acuerdo a bases.

NOVENA: CALENTAMIENTO Se Realiza previo al partido, en el horario programado por la organización, las parejas dispondrán entre 5 minutos para realizar ejercicios de calentamiento, en caso de que una de las parejas llegue atrasada NO dispondrá de calentamiento.

DÉCIMA: ARBITRAJES No existirá arbitraje, salvo que sea requerido o que la organización lo estime conveniente con previo aviso a ambas parejas.

DÉCIMA PRIMERA: TIEMPOS DE ESPERA A continuación, se detallan tiempos de espera para el torneo:

- Entre puntos: Máximo 20 segundos.
- Cambio de lado: Máximo 90 segundos(excepto después del primer juego de cada set y en el tie break, donde el cambio de lado es inmediato y sin pausa).
- Entre sets: Máximo 120 segundos.

Sobre lesiones y atención médica:

- El jugador puede solicitar una asistencia médica por tipo de lesión durante el partido.
- El tiempo máximo para la atención es de 3 minutos.
- Si la lesión ocurre durante un cambio de lado, la atención debe realizarse dentro de los 90 segundos disponibles.

- Si el jugador no puede continuar después de la asistencia, podrá usar el tiempo reglamentario (cambio o entre sets) pero si aún así no logra recuperarse, se considerará abandono/WO.

DÉCIMA SEGUNDA: WARNINGS El primer warning será una advertencia, el segundo será un punto y el tercero será el partido.

Los tipos de warnings son por:

- Abuso de tiempo: Sucede cuando el algún jugador excede el tiempo limitado para sacar, cambiar de pista, ser atendido por el fisio, etc.
- Abuso de pelota: Sucede cuando se entiende hay posibilidad o intencionalidad de causar daño con la pelota fuera del desarrollo del punto, tanto a otro jugador, juez, miembro de la organización, público, etc.
- Abuso de pala: Sucede cuando se usa la pala con intención de hacer daño a uno mismo o a otro, o incluso a la propia pala. Suele ser por motivo de ira.
- Abuso de material: Sucede cuando se pretende dañar el material fuera del desarrollo del punto, (por ejemplo: dar una patada a la verja, o golpear la red).
- Abuso de palabra: Sucede cuando se habla con intención de molestar al contrario por el significado de las palabras o por el tiempo o tono de las mismas.

DÉCIMA TERCERA: CONDUCTA Se espera que en las parejas prime el espíritu deportivo. Pelotas dudosas la organización recomienda repetir el punto en caso que no exista árbitro. En caso que exista árbitro, se deberá respetar su decisión. Cualquier conducta violenta, injuriosa y ofensiva a un rival, compañero o incluso a las dependencias e infraestructuras de los clubes en los que tenga lugar el desarrollo de un partido, conducirá a la amonestación y/o expulsión inmediata de la pareja del torneo, de acuerdo a criterios de la organización.

DÉCIMA CUARTA: CAMBIO DE PAREJA La organización permitirá el cambio de pareja siempre y cuando la pareja no haya jugado algún partido y el nivel de su partner entrante sea el acorde a la categoría. En caso de que su pareja se lesione durante el torneo, no se podrá reemplazar y se pasará WO en caso de que la lesión le impida presentarse al partido.

DÉCIMA QUINTA: OTRAS COSAS Frente a cualquier cosa que quede a interpretación o no quede explícita en estas bases, la organización tendrá amplias facultades para decidir cómo proceder tomando como referencia el reglamento FIP y la experiencia en torneos realizados anteriormente.

DÉCIMA SEXTA: PRODUCTOS CONSUMIDOS Todo producto solicitado en recepción debe ser pagado al momento que es recibido dicho producto.

DÉCIMA SEPTIMA: PAGO DE INSCRIPCIÓN Los Jugadores no podrán comenzar a jugar sus partidos sin antes pagar la inscripción del torneo.